

KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA		
Nazwa modułu/przedmiotu Technologia informacyjna		Kod 1010601111010641272
Kierunek studiów Mechanika i budowa maszyn	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) (brak)	Rok / Semestr 1 / 1
Ścieżka obieralności/specjalność -	Przedmiot oferowany w języku: polski	Kurs (obligatoryjny/obieralny) obligatoryjny
Stopień studiów: I stopień	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) stacjonarna	
Godziny Wykłady: 2 Ćwiczenia: - Laboratoria: - Projekty/seminaria: -		Liczba punktów 2
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) (brak)		(ogólnouczelniany, z innego kierunku) (brak)
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki nauki techniczne nauki techniczne		Podział ECTS (liczba i %) 2 100% 2 100%
Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca: Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca:		
dr inż. Maciej Obst email: maciej.obst@put.poznan.pl tel. 61 665-2042 Wydział Maszyn Roboczych i Transportu ul. Piotrowo 3, 60-965 Poznań		dr inż. Jarosław Adamiec email: jaroslaw.adamiec@put.poznan.pl tel. 61 665 2254 Wydział Maszyn Roboczych i Transportu ul. Piotrowo 3, 60-965 Poznań
Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:		
1	Wiedza:	Podstawowy zasób wiadomości z budowy oraz zasady działania komputerów, urządzeń peryferyjnych i konfiguracji oprogramowania.
2	Umiejętności:	Umiejętność obsługi komputerów osobistych i ich konfiguracji sprzętowej.
3	Kompetencje społeczne	Umiejętność pracy zespołowej, logiczne i analityczne rozwiązywanie problemów, samodzielność i zdolność podejmowania racjonalnych decyzji.
Cel przedmiotu:		
1. Przekazanie studentom wiedzy z technologii informacyjnej, w zakresie określonym przez treści programowe właściwe dla kierunku studiów.		
2. Rozwijanie u studentów umiejętności: - obsługi i konfigurowania komputerów osobistych, - obsługi podstawowego i specjalistycznego oprogramowania, - wykorzystania technik komputerowych wspomagających prace inżynierskie, - realizacji własnych zainteresowań.		
3. Kształtowanie u studentów umiejętności pracy zespołowej		
Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia		
Wiedza:		
1. Ma elementarną wiedzę w zakresie podstaw informatyki, tj o architekturze komputera. - [K1A_W13]		
Umiejętności:		
1. Potrafi pozyskiwać informacje z literatury, internetu, baz danych i innych źródeł. - [K1A_U03]		
2. Potrafi przygotować i przedstawić krótką prezentację werbalną i multimedialną. - [K1A_U05]		
3. Potrafi posługiwać się komputerowymi pakietami biurowymi do edycji tekstów technicznych w tym wzorów i tabel, obliczeń technicznych i ekonomicznych za pomocą arkusza kalkulacyjnego. - [K1A_U11]		
Kompetencje społeczne:		

<p>1. Rozumie potrzebę i zna możliwości ciągłego dokształcania się. - [K1A_K01]</p> <p>2. Ma świadomość ważności i rozumie pozatechniczne aspekty i skutki działalności inżyniera mechanika i jej wpływ na środowisko oraz odpowiedzialność za podejmowane decyzje - [K1A_K02]</p> <p>3. Potrafi określić priorytety służące realizacji podejmowanego zadania - [K1A_K04]</p> <p>4. Ma świadomość roli społecznej inżyniera mechanika i rozumie potrzebę oraz potrafi przekazywać opinie i wiedzę dotyczących osiągnięć techniki w zakresie budowy maszyn. - [K1A_K06]</p>
--

Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia
--

Zaliczenie pisemne wykładu.

Treści programowe

<p>Przedstawienie budowy komputerów, podstawowych i zaawansowanych programów biurowych stosowanych na etapie studiów oraz późniejszej pracy zawodowej, przekrojowe przedstawienie podstawowych i zaawansowanych informacji z dziedziny obróbki tekstu, danych inżynierskich, obliczeń inżynierskich, pozyskiwania i obróbki grafiki statycznej i ruchowej, podstaw tworzenia stron WWW. Wskazanie kierunku samokształcenia się w zakresie informatyki w odniesieniu do późniejszych zajęć uczelnianych. Oprogramowanie: edytory tekstu, arkusze kalkulacyjne, edytory grafiki, edytory www, bazy danych, oprogramowanie przydatne do obliczeń inżynierskich.</p>
--

Literatura podstawowa:

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Tłum. Krzysztof Zdrojewski, Sławomir Furmanek: Akademia sieci Cisco. HP IT. Technologia informacyjna. Cz. 1 i 2, Wyd. MIKOM, Warszawa, 2005 r. 2. M.M. Sysło: "Informatyka i technologia informacyjna w szkole", Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego i Stowarzyszenie Nauczycieli Technologii Informacyjnej, Wrocław, 2004r. 3. Wrotek: Informatyka Europejczyka. Technologia informacyjna?, Wyd. Helion, 2006, 4. G. Hermanowska, W. Hermanowski: ?Technologia informacyjna?. Podręcznik. Liceum. Technikum." Wydawnictwo OPERON |
|---|

Literatura uzupełniająca:

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Steve Schwartz, ?Po prostu Office 2010?, Wyd. Helion 2011 2. Elizabeth Castro, ? Po prostu HTML 4, Wyd. Helion 2003 |
|---|

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

Czynność	Czas (godz.)
1. Udział w wykładzie	30
2. Utrwalanie treści wykładu	10
3. Konsultacje dotyczące materiału przekazanego na wykładach	4
4. Przygotowanie do egzaminu	10
5. Udział w egzaminie	2

Obciążenie pracą studenta

forma aktywności	godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	56	2
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	36	1
Zajęcia o charakterze praktycznym	0	0